

# WALD ABENTEUER

Runde 1

Velbert-Langenberg

DAS VERLORENE TAGEBUCH

## Info für die Begleiter/innen

Die Geschichte startet vor dem Klettern. Bitte beginnen Sie die Geschichte im Tagebuch vorzulesen. In der Geschichte werden Sie dann darum gebeten zum Kinder-Parcours zu gehen.

Bevor Sie mit Ihrer Schatzsuche beginnen, empfehlen wir allen Kindern einen Toilettenbesuch.

Das Buch führt Sie durch das Programm. Die ersten Seiten des Tagebuchs bilden die Einleitungsgeschichte. Danach folgen die Hinweise.

Bitte achten Sie darauf, dass keine Seiten aus dem Buch entfernt werden und nichts ins Buch hineingemalt oder geschrieben wird. Dafür ist der separate Notizblock vorgesehen.

Die beiliegende Karte wird während der Schatzsuche häufiger benötigt. Wenn die Schatzkarte für ein Rätsel nötig ist, erkennen Sie dies am kleinen Schatzkarten-Symbol beim jeweiligen Hinweis.

Wir bitten Sie und die Kinder, Gegenstände, die Sie zum Schatz führen, nicht zu entfernen oder mitzunehmen. Gefundene Zahlenschlösser bitte wieder schließen und die Zahlen verstellen.

Bei Unklarheiten haben Sie ihr Lösungsblatt zur Lösung aller Aufgaben. Sollten Sie dennoch Fragen haben, sprechen Sie uns gerne an.

Nach erfolgreicher Schatzsuche bitten wir Sie, das Tagebuch, die Schatzkarte, diesen Hinweiszettel, sowie die Schatzkiste wieder an der Kasse abzugeben.

## Velbert-Langenberg

### Lösungen

#### Hinweis 1:

Die Kinder dürfen sich nun zum Kinder-Parcours begeben und erhalten dort ihre Kletterausrüstung und eine Einweisung. Die gesuchten Zahlen sind **orange**! Die grünen Zahlen gehören zu einer anderen Schatzsuche. Im Hummel-Parcours ist die Zahl 2 versteckt, in der Nähe des ersten Hindernis.

Im Schmetterling-Parcours werden die Zahlen 6 und 1 gefunden. Die Zahl 6 ist auf der siebten Kletterbrücke und die Zahl 1 am dritten Hindernis zu finden. Die Zahl 3 ist im Hornissen-Parcours versteckt und am zweiten Hindernis zu finden.

#### Hinweis 2:

Nach dem Ablegen der Kletterausrüstung begeben sich die Kinder ins Kletterlabyrinth. Dort finden Sie die Zahlen 5 und 4.

#### Hinweis 3:

Die beim Klettern gefundenen Zahlen ergeben folgende Rechenaufgabe:  $2+6+1+3=12$  und  $12-5-4=3$ . Die Zahl 3 ist die erste Lösungsziffer und wird später noch benötigt.

#### Hinweis 4:

Auf der anderen Seite der Picknickwiese befinden sich die Parcours „Eule“ und „Dachs“. Begeben sich die Kinder mit Hilfe der Schatzkarte dorthin, sehen sie an den Außenseiten der Zäune zwei Texttafeln mit Lücken. Zusammengesetzt ergeben diese den Text „Löst das Rätsel an der Infotafel vor dem Teich vom Biotop“.

#### Hinweis 5:

Auf der Schatzkarte ist eingezeichnet, wo sich das Biotop und die gesuchte Infotafel befinden. Auf der Schautafel ist die Pechlibelle zu finden. Hinter der Pechlibelle steht die Zahl 5. Dies ist die zweite Lösungsziffer.

#### Hinweis 6:

Die Zahlen sollen in Buchstaben des Alphabets umgewandelt werden (19. Buchstabe im Alphabet = „S“, etc.) und ergeben das Wort S-I-E-B-E-N. Die Zahl 7 ist die dritte Lösungsziffer.

# WALD ABENTEUER

Runde 1

## Velbert-Langenberg

### Hinweis 7:

Das Stern-Symbol befindet sich auf der Karte am Rand der Picknickwiese. Gesucht wird der Wegweiser mit der Aufschrift „Parkplatz“ und „Bismarckturm“. Begeht Euch dorthin.

### Hinweis 8:

Auf der Rückseite des Wegweisers befindet sich eine festgeklebte Tagebuchseite. Nehmt die Hinweisseite mit dem Loch aus dem Tagebuch und legt diese passgenau über die gefundene Seite. Der so gefundene Hinweis lautet „Bienenkasten Bismarckturm“

### Hinweis 9:

Am Bienenkasten ist ein kleines Kistchen angebracht. Das Zahlenschloss kann mit den gefundenen Ziffern 3-5-7 geöffnet werden. Bitte befestigt das Schloss danach wieder an der Kiste. Das Fußball-Symbol in der Kiste zeigt den Ort an, an dem der Schatz versteckt ist.

### Hinweis 10:

Der Schatz befindet sich im Bereich zwischen Zaun des Minigolfplatz und der Picknickwiese. Lauft dafür zur Wiese und geht am Eingang der Wiese rechts zwischen die Bäume und Büsche.

Mit der Zahlenkombination 1-3-1 lässt sich das Schloss öffnen.

Bitte bringt eure Materialien und die Schatzkiste zurück zur Kasse.

Das  
verlorene  
Tagebuch

25.06.1872

Liebes Tagebuch,  
fast hätten sie mich geschnappt! Ich  
konnte gerade noch meinen Schatz  
nehmen und fliehen. Sobald ich sicher  
bin, dass ich nicht mehr verfolgt  
werde, mache ich mich auf die Suche  
nach einem guten Versteck.

02.07.1872

Liebes Tagebuch,  
nach langer Suche habe ich endlich  
ein geeignetes Versteck für meinen  
Schatz gefunden. Nun wird ihn mir  
keiner mehr nehmen können.

05.07.1872

Liebes Tagebuch,  
ich muss die Stadt verlassen und erst  
einmal untertauchen. Meinen Schatz  
werde ich zurücklassen müssen, sonst  
falle ich zu sehr auf. Aber ich habe  
eine geniale Idee: Ich werde Hinweise  
hinterlassen, damit nur ich den Schatz  
wiederfinden kann.

06.07.1872

Liebes Tagebuch,  
heute verlasse ich die Stadt, die  
Hinweise sind versteckt. Ich habe auf  
den nächsten Seiten meine Hinweise  
und Rätsel notiert, um meinen  
Schatz eines Tages wieder zu  
erlangen.

## Hinweis 1

Um meinen ersten Hinweis zu finden, muss ich mich gut ausrüsten und hoch hinauf in die Bäume. Dafür benötige ich Klettergurte und eine Einweisung. In schwindelerregender Höhe sind vier Zahlen versteckt.

Ihr sucht nach den **orangenen** Zahlen!  
Ihr findet die Zahlen in den höheren Runden. Die niedrigen Runden dienen zum Klettern üben.

## *Hinweis 2*

*Nachdem ich meine Ausrüstung  
abgelegt habe, suche ich zwei weitere  
Zahlen im Labyrinth.*

## Hinweis 3

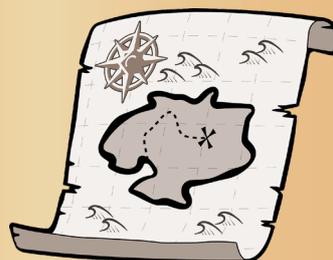
Die ersten 4 Zahlen zähle ich  
zusammen.

Danach ziehe ich die anderen beiden  
Zahlen, die ich im Labyrinth  
gefunden habe, davon ab.  
Nun habe ich die erste Lösungsziffer.

## Hinweis 4

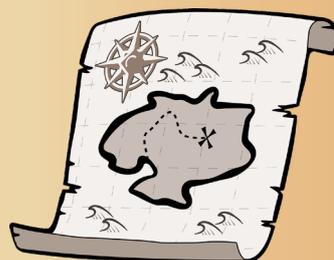
Wo Dachs und Eule zusammen stehen,  
sind zwei Hinweise zu sehen.

Außen an den Zäunen stehen Sätze dran,  
die man nur gemeinsam lesen kann.



## Hinweis 5

Die zweite Lösungszahl steht hinter  
der Libelle, die kein Glück hat.



## Hinweis 6

Für dieses Rätsel müsst ihr Eure Beine nicht bewegen, lediglich den Kopf einschalten, schon kann sich die Magie der Zahlen entfalten.

19-9-5-2-5-14

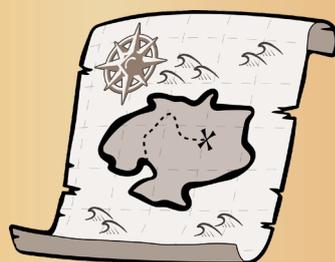
Das ABC hilft Euch vielleicht!

Nun habt ihr die dritte Lösungszahl.

*Hinweis 7*



+ *Hinweis 8*



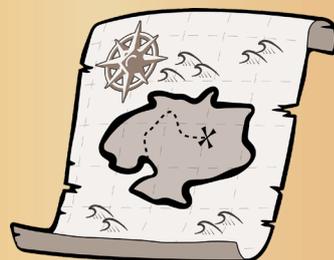
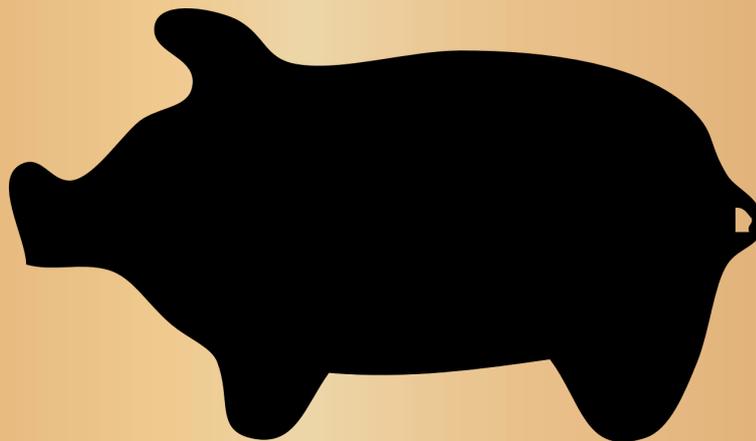
# *Hinweis 8*

**Runde 1**

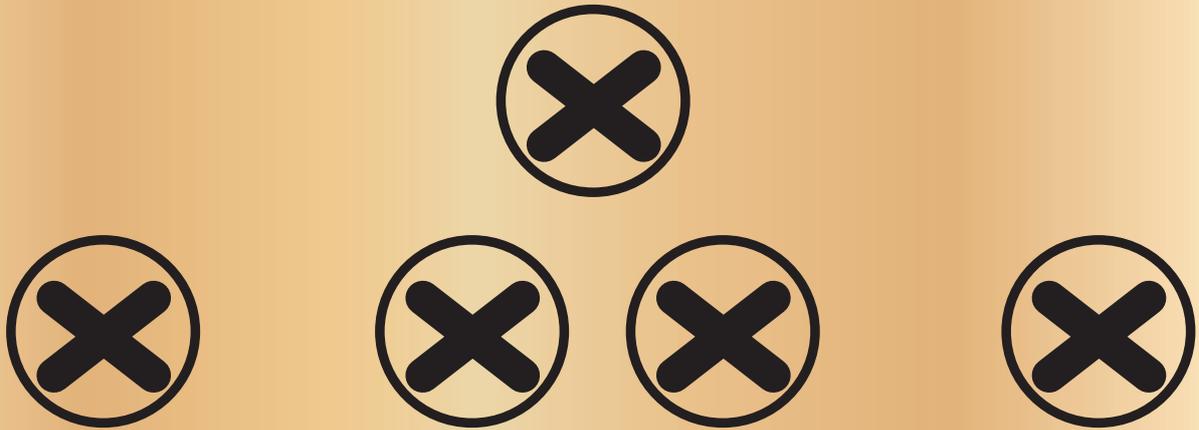
# Hinweis 9

Runde 1

*Mit meinen drei Lösungszahlen kann  
ich dieses Rätsel knacken.*



*Hinweis 10*



*Nun wird der Schatz endlich  
wieder mir gehören.*



# WALD ABENTEUER

## Kletterpark Velbert-Langenberg

	Einfach		Schwer		Einstieg
	Mittel		Extrem		Plattform
	Kinderparcours		Kletterlabirynth		Landebahn



# WALD ABENTEUER

Velbert-Langenberg

$$x+2+4+x+7=6$$

Löse das Rätsel  
auf Seite 15

Hinweis am Ende  
der großen Wiese

bAu Mb As Ti Sc H

Gehe in südliche  
Richtung bergab

Die Affen rasen  
durch den Wald

Hinweis auf der  
Wanderkarte  
in rot und grün

Hinweis am Aufstieg zum Banana-Jump

Wo ist der Schatz?

Finde den  
Xtreme-Parcours

Der Holzschuh  
zeigt den Weg

Der 3. Baum von  
links birgt ein Rätsel

Schau unter  
dem Stein

Bienenkasten  
Bismarckturm

Waldabenteu(r)er

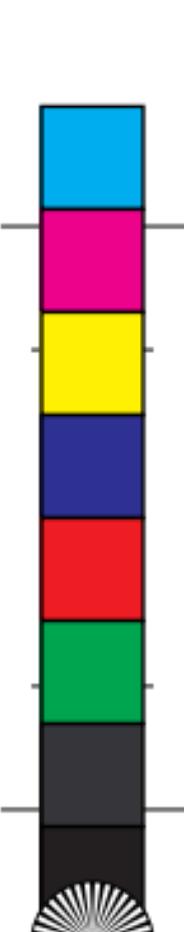
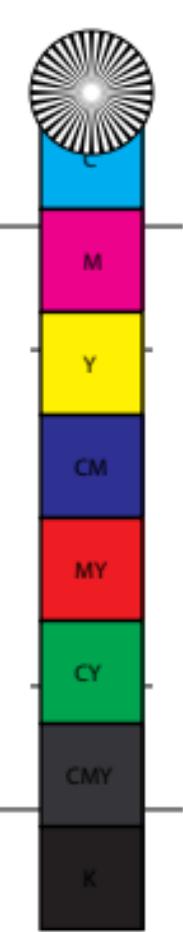
$$3+3=7$$

7 Schritte  
rückwärts und 2

Hinweis am Start  
der Megaseilbahn

Du wirst den Schatz  
niemals finden

**Löst\_\_Rätsel\_\_der\_\_Tafel\_\_dem\_\_vom**



**\_\_das\_\_an\_\_Info\_\_vor\_\_Teich\_\_Biotop.**

# WALD ABENTEUER

Runde 2

Velbert-Langenberg

**DAS VERLORENE TAGEBUCH**

## Info für die Begleiter/innen

Die Geschichte startet vor dem Klettern. Bitte beginnen Sie die Geschichte im Tagebuch vorzulesen. In der Geschichte werden Sie dann darum gebeten zum Kinder-Parcours zu gehen.

Bevor Sie mit Ihrer Schatzsuche beginnen, empfehlen wir allen Kindern einen Toilettenbesuch.

Das Buch führt Sie durch das Programm. Die ersten Seiten des Tagebuchs bilden die Einleitungsgeschichte. Danach folgen die Hinweise.

Bitte achten Sie darauf, dass keine Seiten aus dem Buch entfernt werden und nichts ins Buch hineingemalt oder geschrieben wird. Dafür ist der separate Notizblock vorgesehen.

Die beiliegende Karte wird während der Schatzsuche häufiger benötigt. Wenn die Schatzkarte für ein Rätsel nötig ist, erkennen Sie dies am kleinen Schatzkarten-Symbol beim jeweiligen Hinweis.

Wir bitten Sie und die Kinder, Gegenstände, die Sie zum Schatz führen, nicht zu entfernen oder mitzunehmen. Gefundene Zahlenschlösser bitte wieder schließen und die Zahlen verstellen.

Bei Unklarheiten haben Sie ihr Lösungsblatt zur Lösung aller Aufgaben. Sollten Sie dennoch Fragen haben, sprechen Sie uns gerne an.

Nach erfolgreicher Schatzsuche bitten wir Sie, das Tagebuch, die Schatzkarte, diesen Hinweiszettel, sowie die Schatzkiste wieder an der Kasse abzugeben.

## Velbert-Langenberg

### Lösungen

#### Hinweis 1:

Die Kinder dürfen sich nun zum Kinder-Parcours begeben und erhalten dort ihre Kletterausrüstung und eine Einweisung. Im Hornissen-Parcours ist die Zahl 6 versteckt, am vorletzten Hindernis vor der Seilbahn. Im Hummel-Parcours werden die Zahlen 3, 2 und 5 gefunden. Die drei ist bei der Plattform nach den Fußballfeldern zu finden, die zwei ist von der Spielkartenbrücke gut zu sehen, wenn die Kinder Richtung Plattform der Würfelbrücke schauen, die Zahl fünf ist nach der Würfelbrücke zu finden.

Die gesuchten Zahlen sind grün! Die orangenen Zahlen gehören zu einer anderen Schatzsuche.

#### Hinweis 2:

Nach dem Ablegen der Kletterausrüstung begeben sich die Kinder ins Kletterlabyrinth. Dort finden Sie die Zahlen 6 und 1.

#### Hinweis 3:

Die beim Klettern gefundenen Zahlen ergeben folgende Rechenaufgabe:  $6+2+5+3=16$  und  $16-6-1=9$ . Die Zahl 9 ist die erste Lösungsziffer und wird später noch benötigt.

#### Hinweis 4:

Gesucht wird die Plattform des Kletterlabyrinths. Begeben sich die Kinder dort hin, sehen sie über Kopf, an zwei Stellen unter der Plattform zwei Texttafeln mit Lücken. Zusammengesetzt ergeben die beiden Sätze: „Entziffert das Wort außen am Zaun des Bären-Parcours“.

#### Hinweis 5:

Auf der Schatzkarte ist eingezeichnet, wo sich der Bären-Parcours befindet. Auf der Außenseite des Zauns ist ein Rätsel angebracht.

Die Zahlen sollen in Buchstaben des Alphabets umgewandelt werden (19. Buchstabe im Alphabet = „S“, etc.) und ergeben das Wort S-I-E-B-E-N.

Die Zahl 7 ist die zweite Lösungsziffer.

# WALD ABENTEUER

Runde 2

## Velbert-Langenberg

### Hinweis 6:

Nun müssen die Kinder eine Infotafel finden, auf der eine Tagebuchseite festgeklebt wurde. Das Herz-Symbol auf der Schatzkarte zeigt die Position am oberen Ende der Picknickwiese an. Die Infotafel steht am Wegesrand.

### Hinweis 7:

**Nehmt die Hinweisseite mit dem Loch aus dem Tagebuch und legt sie passgenau über die gefundene Seite. Der so gefundene Hinweis lautet „Finde den Xtreme-Parcours“.**

### Hinweis 8:

Auf dem Schwierigkeitenschild des Xtreme-Parcours ist ein Adler zu sehen. Somit lautet die Antwort „Vogel“ und die dritte Lösungszahl 4.

### Hinweis 9:

Das Raketen-Symbol führt auf den Minigolf-Platz. In der oberen linken Ecke, ist am Zaun ein kleines Kistchen angebracht. Das Zahlenschloss kann mit den gefundenen Ziffern 9-7-4 geöffnet werden. **Bitte befestigt das Schloss wieder an der Kiste.** Das Einhorn-Symbol in der Kiste zeigt den Ort, an dem der Schatz versteckt ist.

### Hinweis 10:

Der Schatz befindet sich zwischen Grillpavillon und Reh-Parcours-Aufstieg, wenige Meter den Berg hinab. Um ihn zu finden, darf der Waldweg verlassen werden.

Mit der Zahlenkombination 1-4-2 lässt sich das Schloss öffnen.

**Bitte bringt eure Materialien und die Schatzkiste zurück zur Kasse.**

Das  
verlorene  
Tagebuch

25.06.1872

Liebes Tagebuch,  
fast hätten sie mich geschnappt! Ich  
konnte gerade noch meinen Schatz  
nehmen und fliehen. Sobald ich sicher  
bin, dass ich nicht mehr verfolgt  
werde, mache ich mich auf die Suche  
nach einem guten Versteck.

02.07.1872

Liebes Tagebuch,  
nach langer Suche habe ich endlich  
ein geeignetes Versteck für meinen  
Schatz gefunden. Nun wird ihn mir  
keiner mehr nehmen können.

05.07.1872

Liebes Tagebuch,  
ich muss die Stadt verlassen und erst  
einmal untertauchen. Meinen Schatz  
werde ich zurücklassen müssen, sonst  
falle ich zu sehr auf. Aber ich habe  
eine geniale Idee: Ich werde Hinweise  
hinterlassen, damit nur ich den Schatz  
wiederfinden kann.

06.07.1872

Liebes Tagebuch,  
heute verlasse ich die Stadt, die  
Hinweise sind versteckt. Ich habe auf  
den nächsten Seiten meine Hinweise  
und Rätsel notiert, um meinen  
Schatz eines Tages wieder zu  
erlangen.

# Hinweis 1

Um meinen ersten Hinweis zu finden, muss ich mich gut ausrüsten und hoch hinauf in die Bäume. Dafür benötige ich Klettergurte und eine Einweisung. In schwindelerregender Höhe sind vier Zahlen versteckt.

Ihr sucht nach den **grünen** Zahlen!  
Ihr findet die Zahlen in den höheren Runden. Die niedrigen Runden dienen zum Klettern üben.

## *Hinweis 2*

*Nachdem ich meine Ausrüstung  
abgelegt habe, suche ich zwei weitere  
Zahlen im Labyrinth.*

## Hinweis 3

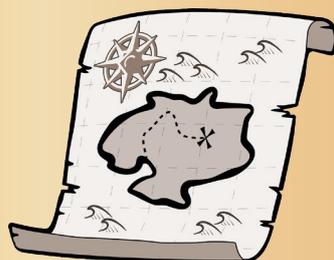
Die ersten 4 Zahlen zähle ich  
zusammen.

Danach ziehe ich die anderen beiden  
Zahlen, die ich im Labyrinth  
gefunden habe, davon ab.  
Nun habe ich die erste Lösungsziffer.

## Hinweis 4

*Am Labyrinth ist eine Plattform zu sehen,  
unter dieser kann man stehen.*

*An den Planken stehen Wörter dran,  
die man nur gemeinsam lesen kann.*



## Hinweis 5

Habt ihr das Wort am  
Bären-Parcours lösen können?

Das ABC hilft Euch vielleicht!

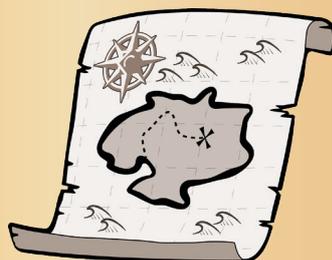
Dann habt ihr nun die zweite  
Lösungszahl.

## Hinweis 6

An einer großen Infotafel in der Nähe, habe ich den nächsten Hinweis hinterlassen, welcher entschlüsselt werden muss.



Hinweis Nummer 7 kann dabei nützlich sein.



*Hinweis 7*

## Hinweis 8

Das gesuchte Tier am Xtreme-Parcours  
verrät Euch die dritte und letzte  
Lösungszahl.

Welche Gattung hat das gesuchte Tier?

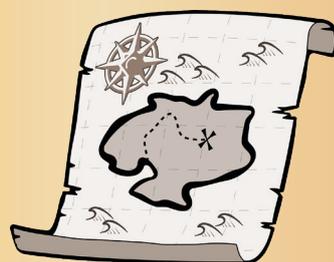
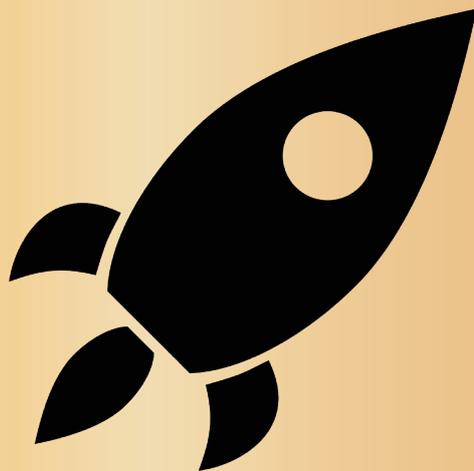
Fisch = 8

Vogel = 4

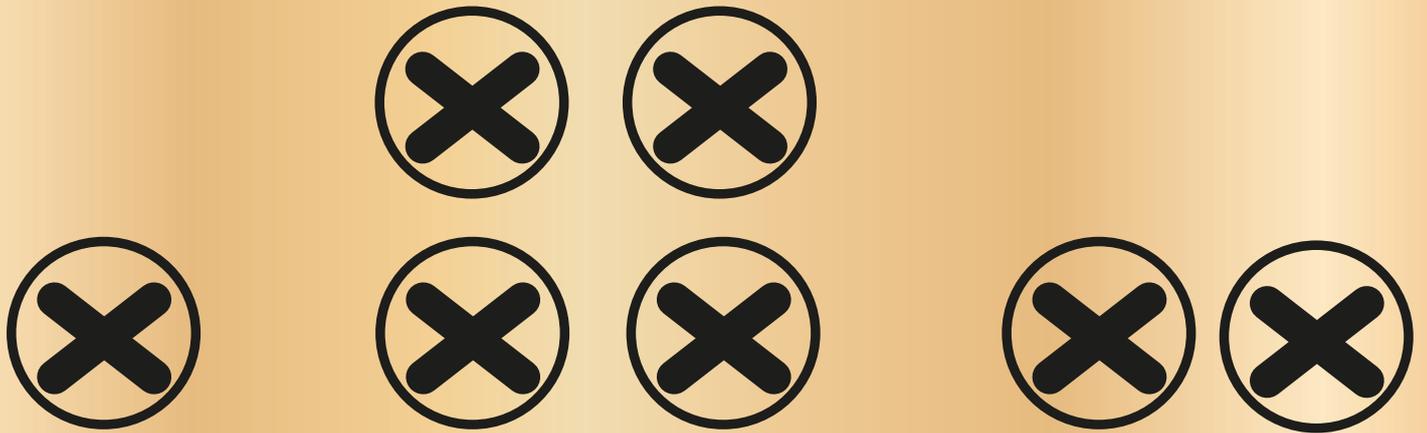
Insekt = 2

# Hinweis 9

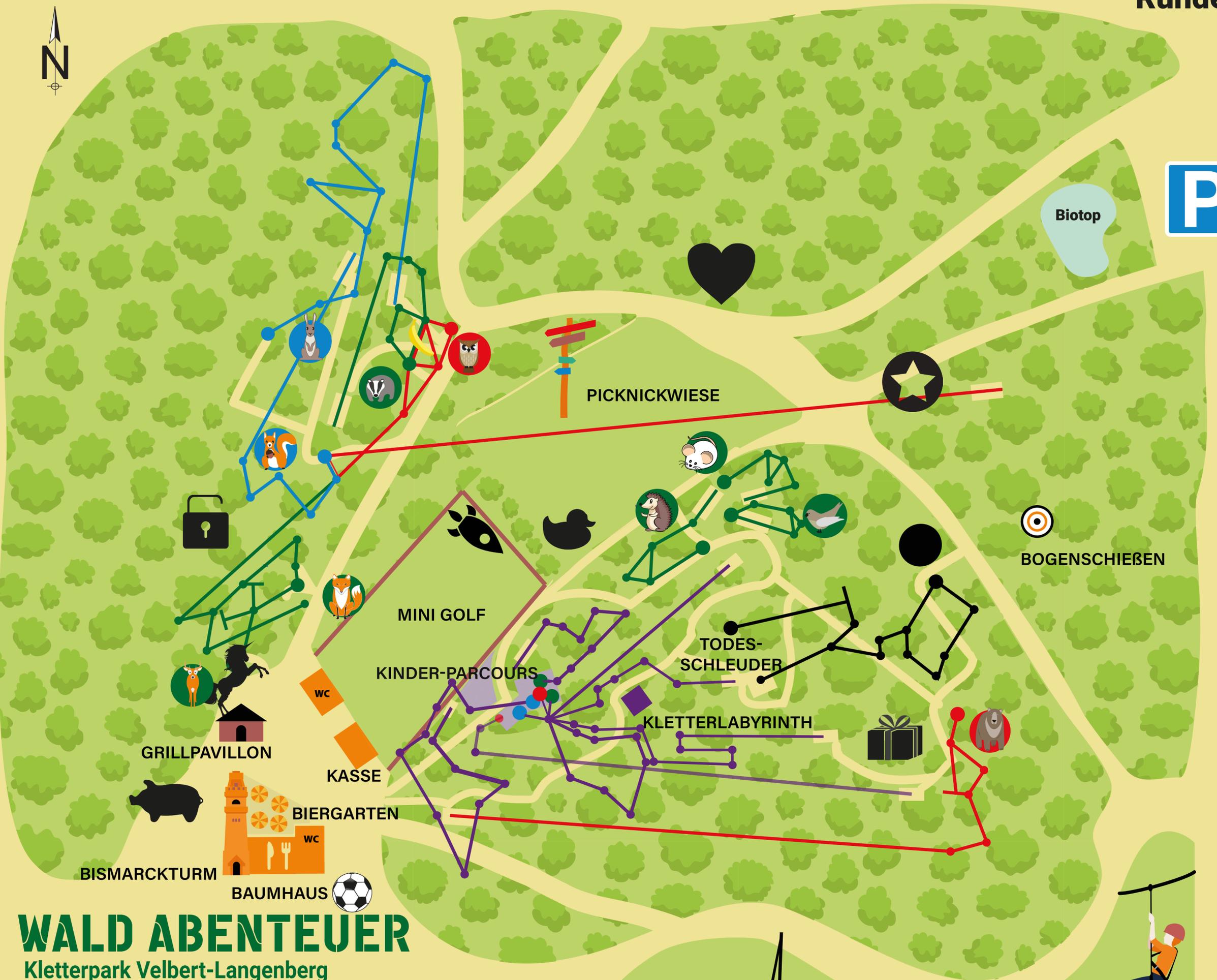
*Mit meinen drei Lösungszahlen kann  
ich dieses Rätsel knacken.*



*Hinweis 10*



*Nun wird der Schatz endlich  
wieder mir gehören.*



# WALD ABENTEUER

## Kletterpark Velbert-Langenberg

 Einfach	 Schwer	 Einstieg
 Mittel	 Extrem	 Plattform
 Kinderparcours	 Kletterlabirynth	 Landebahn



# WALD ABENTEUER

Velbert-Langenberg

$$x+2+4+x+7=6$$

Löse das Rätsel  
auf Seite 15

Hinweis am Ende  
der großen Wiese

bAu Mb As Ti Sc H

Gehe in südliche  
Richtung bergab

Die Affen rasen  
durch den Wald

Hinweis auf der  
Wanderkarte  
in rot und grün

Hinweis am Aufstieg zum Banana-Jump

Wo ist der Schatz?

Finde den  
Xtreme-Parcours

Der Holzschuh  
zeigt den Weg

Der 3. Baum von  
links birgt ein Rätsel

Schau unter  
dem Stein

Bienenkasten  
Bismarckturm

Waldabenteu(r)er

$$3+3=7$$

7 Schritte  
rückwärts und 2

Hinweis am Start  
der Megaseilbahn

Du wirst den Schatz  
niemals finden

**Entziffert\_\_Wort\_\_am\_\_des\_\_Parcours.**



**\_\_das\_\_außen\_\_Zaun\_\_Bären-**

