

Die Abenteurer!



Runde 1

Info für die Eltern:

- Nach dem Klettern startet Ihr eigenständig mit der Schatzsuche.
- Die Schatzkarte entspricht grob dem echten Parkplan. Die Wege sind ungefähr gleich, können aber in den Proportionen abweichen. Ihr könnt Euch zur Hilfe auch den echten Parkplan anschauen.
- Macht die Kinder zu Beginn mit der Legende vertraut.
- Löst nur die Rätsel, auf denen Euer Tier, die Maus, zu sehen ist.



Tipps:

Runde 1

Startpunkt = Euer Tier mit einem Start-Schild.

1. Schaut im Bereich hinter dem Start des Eulen-Parcours.
2. Von jeder Farbe gibt es drei Pfeile. Auf der Legende seht Ihr die Symbole für „falscher Weg“ und „richtiger Weg“. Wenn Ihr einen falschen Weg erwischt habt, probiert einen Anderen aus.
3. Schaut in der Nähe des Parkplatzes, der unterhalb des Senders liegt.
4. Sucht den blauen Anker auf Eurer Schatzkarte, Ihr seid schon in der Nähe.
5. Achtet auf die Linie, wenn Ihr die hängenden Holzstäbe in den vorderen Holzblock haltet. Der Farbcode hilft euch danach weiter.
6. Auf der Schatzkarte findet Ihr einen gelben Anker, welcher es Euch einfacher macht, den weiteren Weg zu finden.
7. Wenn Ihr das Puzzle zusammensetzt, zeigt es Euch den weiteren Weg.
8. Sucht auf der Schatzkarte den roten Anker, er ist ganz in Eurer Nähe.
9. Schaut Euch die Formen über Euch genau an.
10. Sucht den Baum von der Hinweistafel auf Eurer Schatzkarte.



Lösungen: Runde 1

Die Runde startet gegenüber vom Minigolf-Eingangstor.

1. Infotafel = hinter dem Eingang vom Eulen-Parcours.
2. Richtiger Weg = Rote Pfeile.
3. Nächster Ort: kleiner Teich am Parkplatz
4. Zwei Bänke mit Tisch gegenüber vom Biotop.
5. Richtiger Farbcode: Grün, Rot, Gelb, Blau.
Weg: Richtung Wiese.
6. Wegbeschreibung: Richtung Wiese, nur geradeaus.
Kreuzung vor der Wiese: grüne Bank mit Maus Bild, dort links rein.
7. Bild des 6-teiligen Puzzles: roter Anker = 2 Bänke am rechten Rand der Wiese.
8. Zählt die Ecken der Formen: Dreieck, Kreis, Viereck
Code für die Schatztruhe = 3-0-4.
9. Unten links findet ihr denselben Baum, wie auf der Hinweistafel. Die Schatztruhe befindet sich neben dem Eingang vom Reh-Parcours.



Runde 2

Info für die Eltern:

- Nach dem Klettern startet Ihr eigenständig mit der Schatzsuche.
- Die Schatzkarte entspricht grob dem echten Parkplan. Die Wege sind ungefähr gleich, können aber in den Proportionen abweichen. Ihr könnt Euch zur Hilfe auch den echten Parkplan anschauen.
- Macht die Kinder zu Beginn mit der Legende vertraut.
- Löst nur die Rätsel, auf denen Euer Tier, der Igel, zu sehen ist.



Tipps:

Runde 2

Startpunkt: Igel mit Start-Schild.

1. Schaut in der Nähe des Parkplatzes, der sich unterhalb des Senders befindet.
2. Haltet die Balken nebeneinander, die Reihenfolge lautet: „Rot, Gelb, Grün...“.
3. Schaut in dem Bereich hinter dem Start des Eulen-Parcours.
4. Von jeder Farbe gibt es drei Pfeile. Auf der Legende seht ihr die Symbole für „falscher Weg“ und „richtiger Weg“. Wenn Ihr einen falschen Weg erwischt habt, probiert einen Anderen aus.
5. Findet auf Eurer Schatzkarte die Tierspuren, die auch auf der Hinweistafel zu sehen sind. Die Richtigen führen Euch durch ein Tor.
6. Schaut Euch die Formen über Euch genau an.
7. Nur eine Schatzkarte offenbart Euch ein wichtiges Symbol.



Lösungen:

Runde 2

Die Runde startet auf der großen Wiese, unten rechts hinter den zwei Bänken.

1. Nächster Ort: kleiner Teich am Parkplatz.
2. Lösung Puzzle Bild: Sand.
Nächster Ort: Sandkasten auf der großen Wiese.
3. Infotafel = hinter dem Eingang des Eulen-Parcours.
4. Richtiger Weg = blaue Pfeile.
5. Die dritten Tierspuren sind richtig.
Nächster Ort = Minigolfplatz, hinten rechts.
6. Zählt die Ecken der Formen: Kreis, Dreieck, Viereck. Code für die Schatztruhe: 0-3-4.
7. Das dritte Stück ist richtig.
Symbol = unten links auf der Schatzkarte.
8. Wegbeschreibung Schatztruhe: Gegenüber von unserem Kassenhaus führt ein Weg rechts bergab, am bunten Gastank vorbei. Lauft ein paar Meter weiter, rechts im Gebüsch findet ihr die Schatzkiste.

